

Mit LaserSaur Flächen Gravieren

Installation



Die aktuelle LasaurApp interpretiert geschlossene SVG Pfade nur als Kontur. Wer also Flächen gravieren möchte, muss sich die Zeichnung entsprechend selbst erarbeiten. Das kann mühsam oder für den Laien gar unlösbar sein. Abhilfe bietet aber Inkscape, bzw. das Tool Hatch Fill. Die Software kann entweder als ganzes Inkscape-Bundle heruntergeladen werden, oder auch nur als Erweiterung, wenn man Inkscape in der Version Inkscape 0.92 bereits installiert hat.

<https://wiki.evilmadscientist.com/AxidrawSoftwareInstallation>

Axidraw Software Installation - x +


wiki.evilmadscientist.com/Axidraw_Software_Installation

Not logged in [Talk](#) [Contributions](#) [Create account](#) [Log in](#)

Evil Mad Scientist Wiki

Page [Discussion](#) [Read](#) [Edit](#) [View history](#)

Axidraw Software Installation



This wiki page is part of our AxiDraw documentation. Please [click here](#) to return to the AxiDraw overview.

AxiDraw is designed to work well on Mac, Windows, and Linux computers. To use it, you'll need to install certain software on your computer. Please read below for specific instructions for [Mac](#), [Windows](#), and [Linux](#).

The current software version is v. 2.5.3, released June 24, 2019.

Contents [\[hide\]](#)

- 1 Mac
 - 1.1 For macOS Catalina (10.15)
 - 1.2 Quick install (macOS 10.7 - 10.14)
 - 1.3 Alternative (Manual) install for macOS 10.7 - 10.14
 - 1.4 For Older MacOS versions (older than 10.7)
 - 1.5 Troubleshooting
- 2 Windows
 - 2.1 Installation
 - 2.2 Alternative (Manual) install
 - 2.3 Troubleshooting
- 3 Linux
- 4 Firmware Update

Mac [\[edit\]](#)

For macOS Catalina (10.15) [\[edit\]](#)

If you are using a Mac (MacOS Catalina 10.15 -- released October 7, 2019), please [contact technical support](#) for special installation instructions. We will be posting special installers for Catalina in the near future.

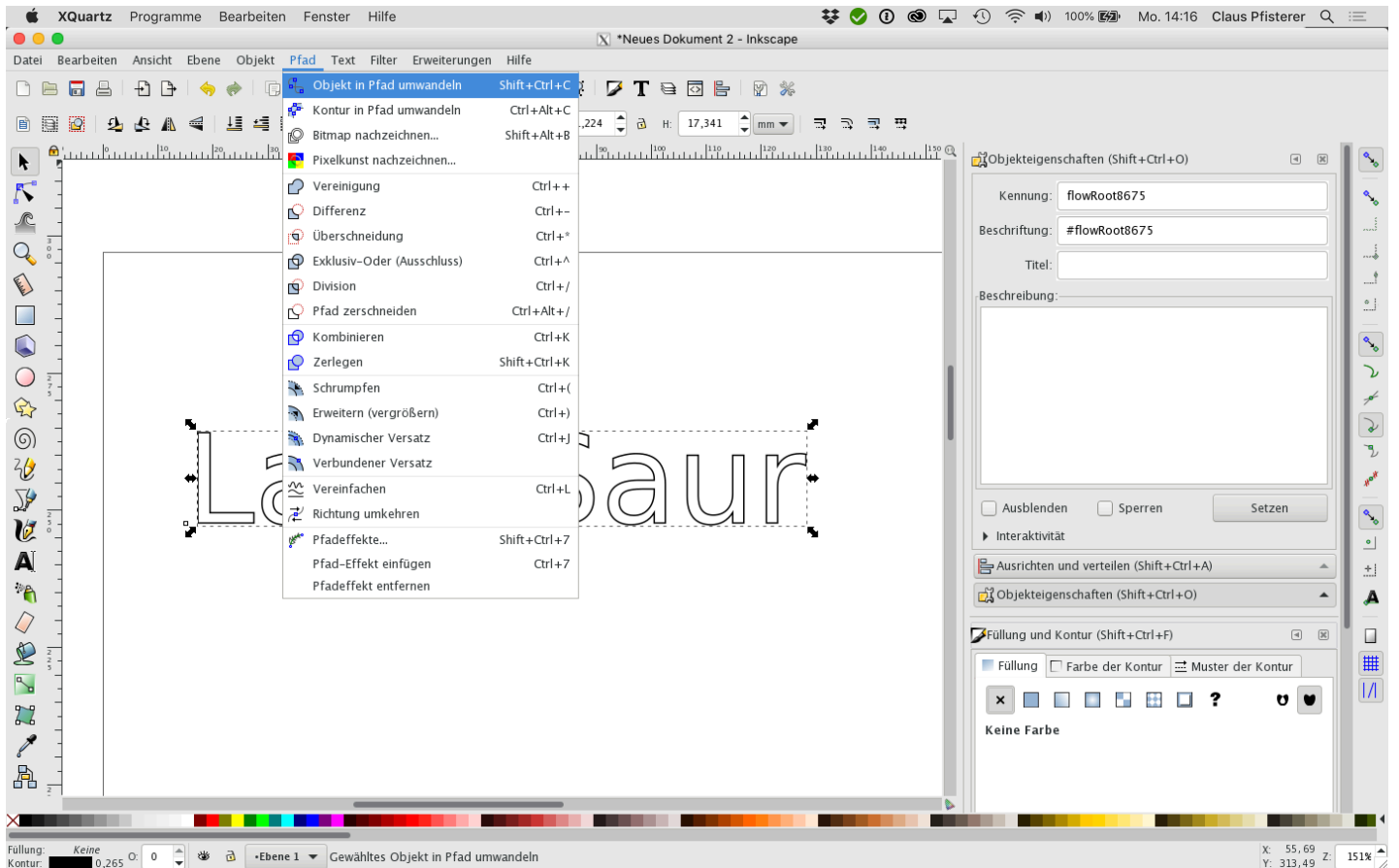
Navigation: [Main page](#), [Recent changes](#), [Evil Mad Science shop](#), [Evil Mad Scientist blog](#), [Wiki help](#)

Tools: [What links here](#), [Related changes](#), [Special pages](#)

Anwendung

Schrift oder Objekt in Pfad umwandeln

Als erstes muss man sicherstellen, dass das zu bearbeitende Objekt in Pfade umgewandelt ist. Wähle Das Objekt aus und wähle [Pfad](#) [Objekt in Pfad umwandeln](#) aus.



Füllung und Kontur

Falls die Fläche noch eine Vollfarbe hat (meistens ist das der Fall), muss im Fenster **Füllung und Kontur** (**Shift** + **ctrl** + **F**) die Füllung deaktiviert werden.

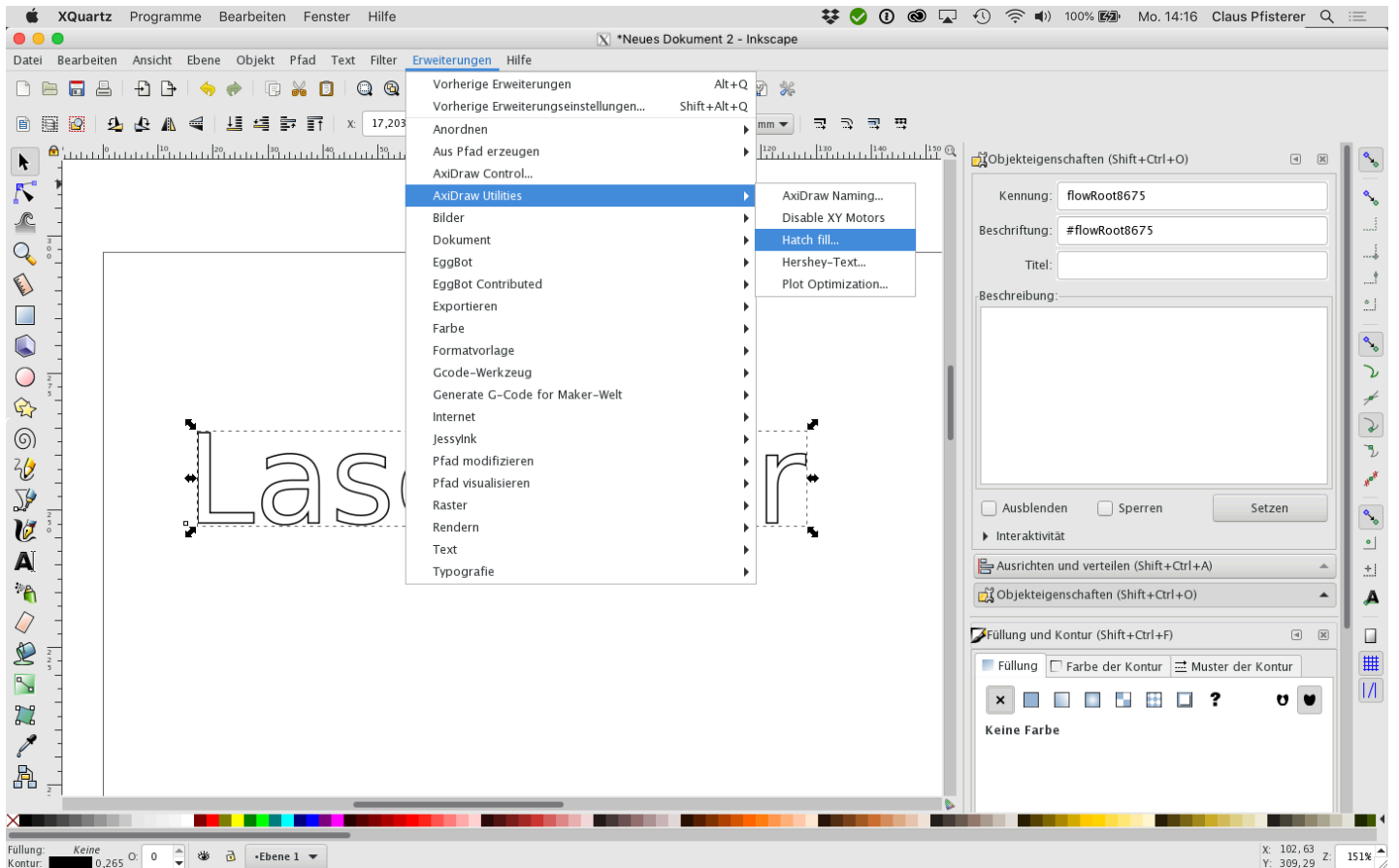


Claus



Erweiterung auswählen

Nun wählt man bei angewähltem Objekt aus dem Menü **Erweiterungen** **AxDrwaw Utilities** **Hatch fill...** aus.



Vorschau einblenden

Nun kann man mit den Parametern etwas ausprobieren, bzw. die weiteren Abbildungen studieren. Ist man mit der Vorschau zufrieden (Achtung es dauert manchmal lange!), setzt man die Berechnung durch `Apply` fest. Sichere das Dokument als SVG und teste es mit dem LaserCutter.

